

MERCI !

Merci à toutes les participantes et à tous les participants qui ont pris part aux différentes manches du Classement DAVID Jeux. Que vous ayez parcouru quelques kilomètres ou traversé plusieurs départements, votre présence, votre fidélité et votre passion font vivre cette discipline. DAVID Jeux est fier de constater l'engouement grandissant autour du palet breton et vous remercie sincèrement pour votre implication tout au long de la saison.

Nous vous rappelons que la **Grande Finale**, qui se déroulera **le 12 septembre à La Guerche-de-Bretagne**, réunira les **16 premiers Juniors**, les **16 premières Féminines** et les **32 premiers Hommes** du classement.

Les finalistes sont **identifiés en couleur verte sur le classement**. Les finalistes présents à **Bréal-sous-Montfort** ont, pour certains, déjà été contactés. Les autres qualifiés seront contactés d'ici **la fin du mois de juillet ou le début du mois d'août** afin de confirmer leur participation.

Attention : des désistements peuvent intervenir. Certains joueurs ou joueuses qualifiés pourraient ne pas être disponibles ou choisir de ne pas participer à la finale. Dans ce cas, les personnes suivantes au classement seront contactées afin de compléter les tableaux. Si vous êtes aux portes de la qualification, **gardez espoir : vous avez encore une chance de rejoindre les finalistes !**

Si vous apparaissez en orange, cela signifie que vous allez être rappelé, car des désistements ont eu lieu et que vous faites désormais partie des finalistes.

EN CAS D'ÉGALITÉ... (Voir en dessous du classement les explications).

[illegible]

[illegible]

En cas d'égalité, comment les joueurs seront-ils départagés ?

Si plusieurs joueurs terminent avec le même nombre de points au classement général, les critères suivants seront appliqués, dans l'ordre, jusqu'à ce que l'égalité soit départagée.

1. La meilleure moyenne de points par manche

La moyenne est calculée de la manière suivante :

Total des points ÷ nombre de manches disputées

→ Le joueur ayant la meilleure moyenne sera classé devant.

Exemple :

- Joueur A : 300 points en 3 manches → moyenne de **100 points**
- Joueur B : 300 points en 4 manches → moyenne de **75 points**

→ Le joueur A sera classé devant, car il a obtenu le même total de points en disputant moins de manches.

2. Le plus grand nombre de manches remportées

Le joueur ayant remporté le plus de manches sera classé devant.

→ Une victoire sur un **concours spécial** ou un **format 3/12** sera également prise en compte dans ce critère.

Exemple :

- Joueur A : 1 victoire de manche
- Joueur B : 1 victoire de manche + 1 victoire sur un concours 3/12

→ Le joueur B sera classé devant.

3. Le meilleur score réalisé sur une manche

Le joueur ayant réalisé le meilleur score sur une seule manche sera classé devant.

Exemple :

- Joueur A : meilleur score = **125 points**
- Joueur B : meilleur score = **90 points**

→ Le joueur A sera classé devant.

4. Comparaison des scores par ordre décroissant

Si l'égalité subsiste après comparaison du meilleur score, l'ensemble des scores réalisés par chaque joueur sera classé du plus élevé au plus faible. Les scores seront ensuite comparés un à un jusqu'à constater un premier écart. Le joueur présentant le score le plus élevé à ce niveau sera classé devant.

Exemple :

- Joueur A : 60 – 45 – 15 – 10
- Joueur B : 60 – 30 – 30 – 10

Les meilleurs scores étant identiques (60), les deuxièmes meilleurs scores sont comparés :

- Joueur A : **45**
- Joueur B : **30**

➡ Le joueur A sera classé devant.

5. Les résultats obtenus sur les manches communes

Si les joueurs à égalité ont participé à une ou plusieurs mêmes manches, les points obtenus lors de ces manches communes seront additionnés.

➡ Le joueur ayant totalisé le plus de points sur ces manches communes sera classé devant.

Exemple :

Deux manches communes :

- Joueur A : 82 + 94 = **176 points**
- Joueur B : 79 + 91 = **170 points**

➡ Le joueur A sera classé devant.

6. Le nombre total de joueurs rencontrés

Si l'égalité persiste, sera pris en compte le nombre total de joueurs présents sur l'ensemble des concours auxquels chaque joueur a participé.

➡ Le joueur ayant participé aux concours réunissant le plus grand nombre de participants sera classé devant.

Exemple :

Joueur A

- Le Quiou : 160 joueurs
- Loiré : 105 joueurs

Total : 265 joueurs

Joueur B

- Vincennes : 52 joueurs
- Saint-Lô : 70 joueurs

Total : 122 joueurs

➡ Le joueur A sera classé devant, car il a participé à des concours ayant rassemblé davantage de joueurs.

7. Critère final : l'âge des joueurs

Si l'égalité subsiste après l'application de tous les critères précédents, le classement sera établi selon l'âge.



Le joueur le plus jeune sera classé devant le joueur le plus âgé.

Cas exceptionnels

Les organisateurs se réservent le droit de statuer sur toute situation exceptionnelle ou non prévue par le présent règlement.